Аннотация к рабочей программе учебного курса

«Основы программирования» (6 класс)

Направленность: естественно-научная / техническая.
Объём курса: 34 часа в год (1 час в неделю, в рамках двухлетнего курса для 5–6 классов общей продолжительностью 68 часов).
Нормативная база: Федеральный государственный стандарт основного общего образования (ФГОС ООО), примерная рабочая программа курса внеурочной деятельности «Основы программирования» (ФУМО по общему образованию).

Цель курса

Формирование у обучающихся основ алгоритмического мышления, развитие интереса к программированию и цифровому творчеству, приобретение практических навыков создания компьютерных программ и моделей.

Основные задачи

1. Развивать логическое, алгоритмическое и креативное мышление.
2. Формировать навыки работы со средами визуального программирования (Scratch) и базовыми инструментами обработки информации.
3. Научить создавать интерактивные проекты и компьютерные игры.
4. Способствовать формированию информационной культуры и навыков безопасного поведения в цифровой среде.

Содержание учебного курса в 6 классе (34 часа)

- Модели и моделирование (3 часа)
- Scratch-игры и разработка интерактивных проектов (12 часов)
- Информационные процессы (5 часов)
- Электронные таблицы (8 часов)
- Резервное время / проектная деятельность (6 часов)

Планируемые результаты

- Личностные:
  - Проявление познавательного интереса к технологиям и программированию;
  - Готовность к самостоятельной и коллективной проектной деятельности;
  - Понимание важности ответственного и безопасного использования цифровых ресурсов.
- Метапредметные:
  - Умение планировать последовательность действий для решения поставленной задачи;
  - Навыки анализа информации, построения простейших моделей и алгоритмов;

- Умение находить ошибки в своих действиях и исправлять их (дебаггинг).
- Предметные:
- Понимание базовых конструкций программирования (ветвления, циклы, переменные, события);
- Навыки создания игр и анимации в среде Scratch;
- Первичные навыки работы с данными и электронными таблицами.

Формы организации занятий

- **Практикумы за компьютером**
- Работа в парах и малых группах (проектная деятельность)
- Мини-исследования и творческие конкурсы проектов